I. Ответьте на вопросы:

1. Для чего используется конструкция try…catch…finally?
2. Опишите каждый из элементов этой конструкции.
3. Как добавить новый блоки исключений catch?
4. Для чего используется ключевое слово throw?
5. Как создать и использовать кастомный класс исключений?

II. Создайте программу, способную производить вычисления между двумя целыми или действительными числами (сложение, вычитание, умножение, деление). В случае успешного или неуспешного вычисления выражения, программа должна быть готова принять на вход следующее арифметическое выражение. В программе должна использоваться конструкция try…catch…finally.

Пример: пользователь вводит с клавиатуры строчку «1 + 1» или «1+1», или «1 +1», или любую другую комбинацию двух чисел, разделенных знаком арифметического выражения и любым количеством пробелов. Программа выдает ответ «2».